



はり ま なだ  
**ああ播磨灘**

取扱説明書

SEGA



このたびはメガドライブカートリッジ「ああ播磨灘」をお買  
い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始  
める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽し  
く遊ぶことができます。



## もくじ

ストーリー	四
操作方法	六
ゲームの始め方	七
1P PLAYの遊び方	十
2P PLAYの遊び方	十二
基本動作と技	十四
チカラビト列伝	二十四



相撲に品位も

グソもあるかい!!

強い者が勝つ。

それだけや!!



# ストーリー

でんとう かくしき おも すもう  
 伝統と格式を重んずる相撲  
 かい すもうかい い とな  
 界。その相撲界に異を唱える  
 いぎょう かめん かぶ  
 かのごとく異形の仮面を被っ  
 どうじょう しんよこづな な  
 て登場した新横綱、その名は  
 はり ま なだ  
 播磨灘!!

かれ みずか ひ したかいさん ごう  
 彼は自らを日の下開山と豪  
 ご すもう かみさま  
 語し、相撲の神様とうたわれ  
 めいよこづな ふたばやま れんしょう  
 た名横綱・双葉山の69連勝を  
 ぬ せんげん  
 抜くと宣言した。さらに、た  
 あいて から  
 とえ相手がどんなこすっ辛い  
 て つか しぶん ま  
 手を使おうとも、自分が負け  
 ひ かぎ いんたい  
 たらその日限りで引退すると  
 いうのだ。

ま そくいんたい おのれ ぜう  
 負けたら即引退!! 己を絶  
 たいぜつめい きゅうち お ひと  
 体絶命の窮地に追いこみ、一  
 しょうぶ ひとしょうぶ おのれ りきし せいめい  
 勝負一勝負に己の力士生命を  
 か はんぎゃくじ ばり ま なだ  
 賭ける反逆児・播磨灘。はた  
 し しょうはつ れんしょうたっせい  
 して史上初の70連勝達成はな  
 るか!?



## らい こう おや かた 雷光親方

はり ま なだ そだ らいこう べ や おや  
 播磨灘を育てた雷光部屋の親  
 かた ほうだい はり ま なだ  
 方。やりたい放題の播磨灘の  
 げんどう  
 言動には、いつもハラハラさ  
 せられている。





双葉山の記録を抜くのは

わじじやあ!!



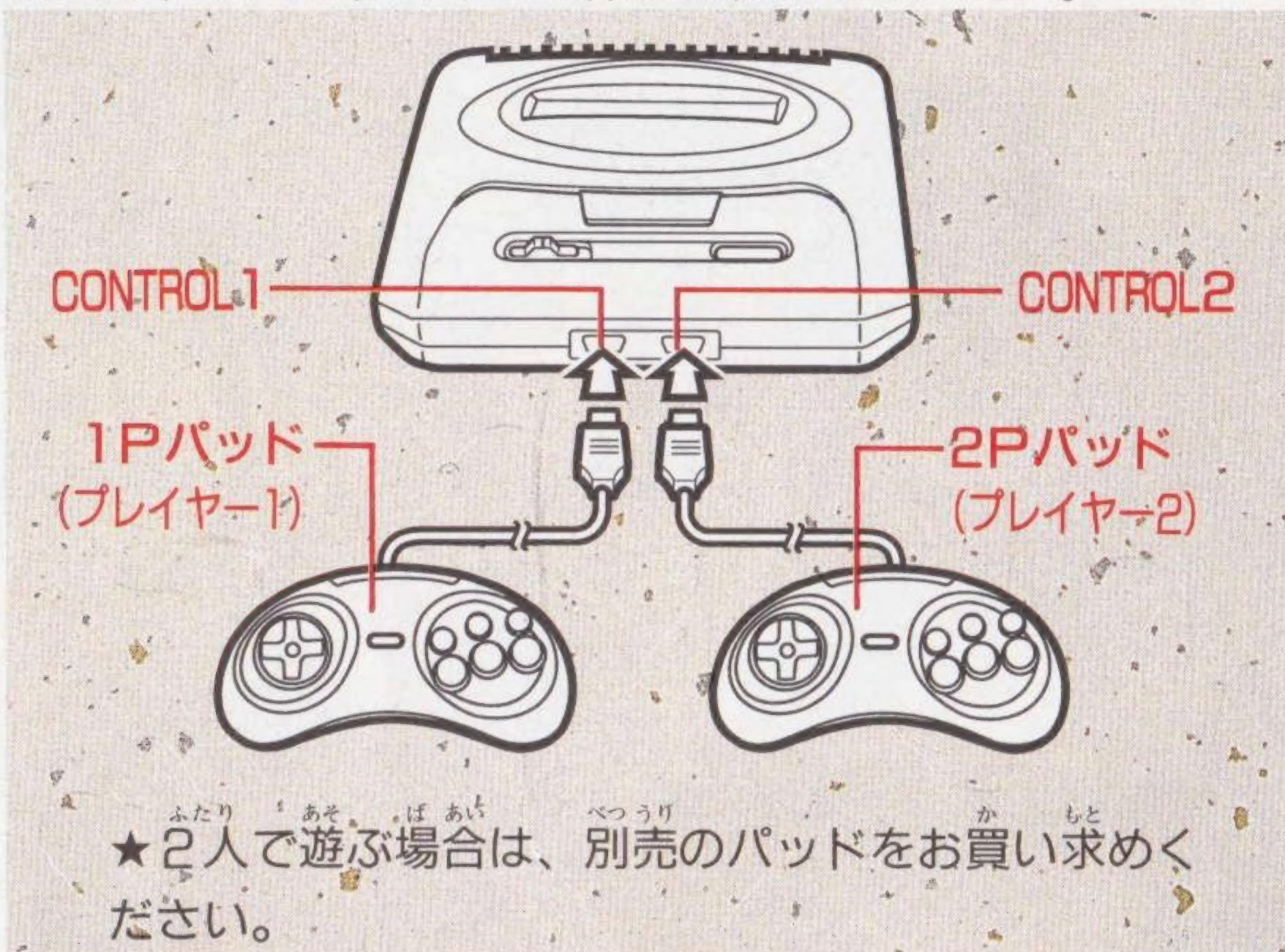
あたご やま り じ ちょう  
**愛宕山理事長**

すもうきょうかい り じ ちょう おお ず もう おん  
相撲協会理事長。大相撲300年  
でんとう かくしき おも くれ  
の伝統と格式を重んじる彼に  
とって、仮面の横綱・播磨灘  
か めん よこづな はり ま なた  
の存在は不愉快でならない。



# 操作方法

このゲームは1～2人用です。ゲームを始める前に、使用するパッドをメガドライブ本体に接続してください。



## 基本的な操作方法



★A～Cボタンの操作は、オプション画面(⇒9ページ)で変更できます。

★X、Y、Zボタンは使用しません。また、従来のコントロールパッドでも操作は同じです。



# ゲームの始め方



## メニュー画面

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニュー画面になります。

1Pパッドの方向ボタンの上下で選んで、スタートボタンまたはA～Cボタンで決定してください。



## ❖ 1P PLAY (1人用)

プレイヤーが播磨灘となり、強豪力士たちを倒して70連勝達成を目指すストーリー仕立てのゲームです。(⇒遊び方は10ページ)

## ❖ 2P PLAY (1～2人用)

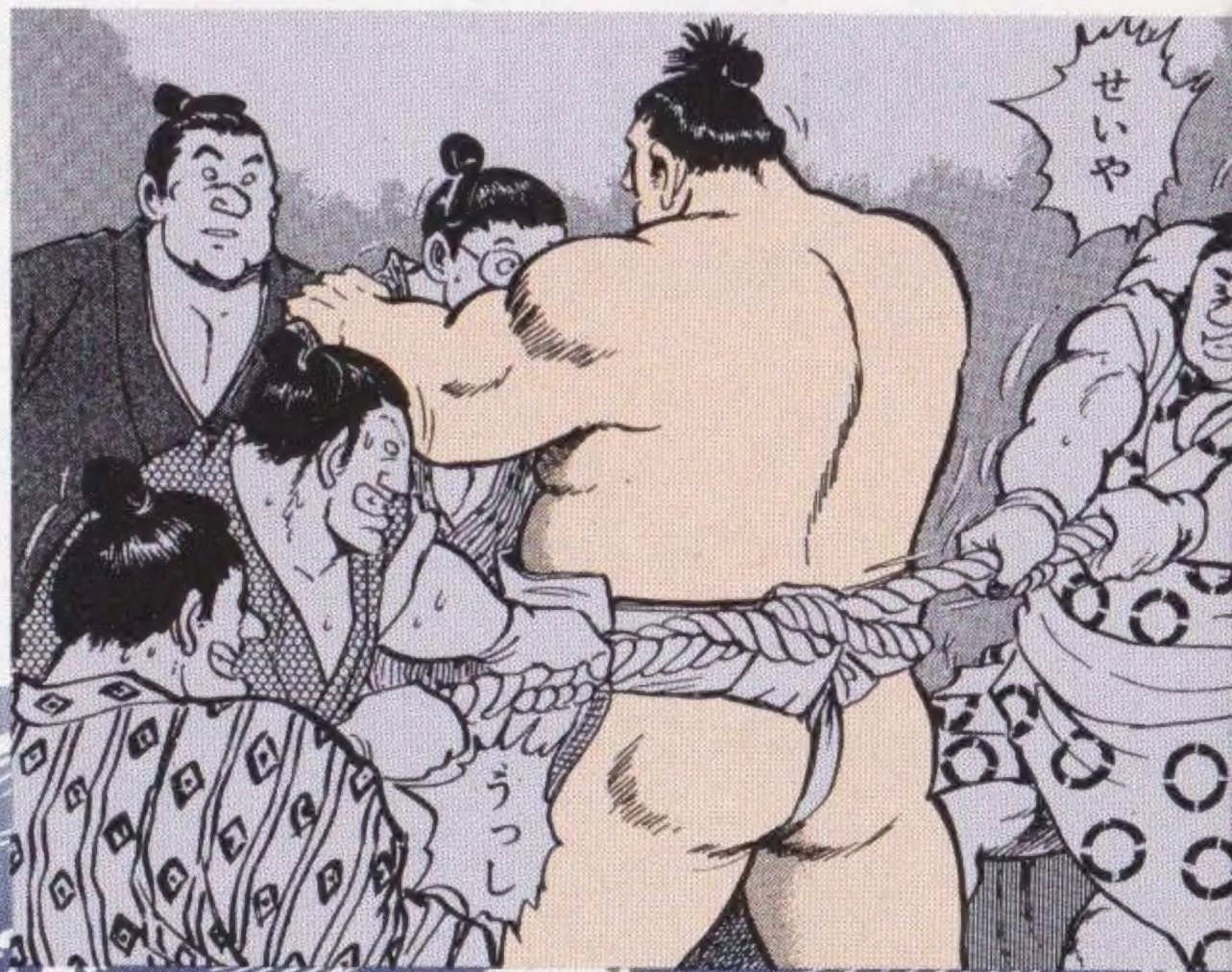
1P対2P、または1P対コンピューターの対戦モード。15人の個性的な力士たちから1人を選んで相手力士と対戦します。(⇒遊び方は12ページ)

## ❖ PASSWORD

パスワード画面(⇒8ページ)で「理事長のお言葉」を入力し、1P PLAYのゲームを途中から始めます。

## ❖ OPTION

オプション画面(⇒9ページ)で、ゲームの難易度などを変更できます。







## パスワード画面

1P PLAYのゲームの  
続きをするときは、パスワ  
ード画面で「理事長のお言  
葉」を入力してください。

方向ボタンの上下左右で  
文字を選び、Aボタンで入  
力します。

正しく入力し終わったら、「終」に合わせてAボタンを押し  
てください。1P PLAYのゲームの続きが始まります。

★文字の入力を間違えたときは、Bボタン（または「戻」  
に合わせてAボタン）で1文字ずつ取り消せます。

★それまで入力した文字をすべて消したいときは、Cボ  
タンを押してください。

★パスワード画面からメニュー画面に戻りたいときは、  
文字を何も入力していないときに「終」を選んでAボ  
タンを押してください。



## ❖ 隠しパスワードで、かるたをやろう!!



隠しパスワードを入力  
すると、おまけゲーム「新  
春大相撲かるた大会」で  
遊ぶことができます!!  
「かるたやりたいなア」と  
思った人は、きっとかる  
たで遊べます!! (……た  
ぶん)

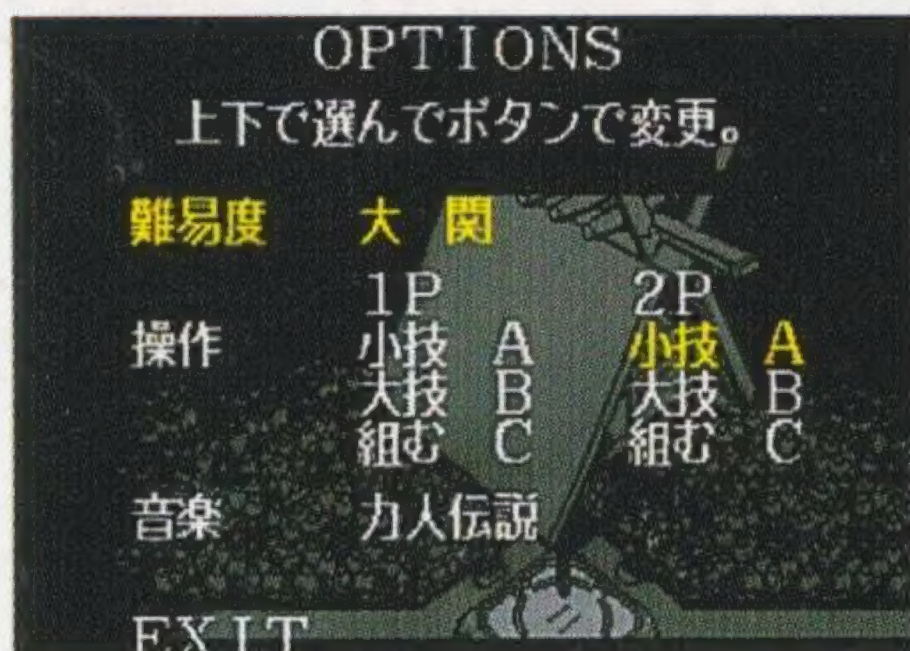




## オプション画面

ゲームを始める前に、難易度と操作方法を変更することができます。

1Pパッドの方向ボタンの上下で、変更する項目を選んでください。



### ◆ 難易度

幕内(やさしい)、大関(ふつう)、横綱(むずかしい)の3段階の難易度があり、AまたはBボタンで変更します。

幕内モードの場合は、15連勝した時点でゲーム終了となります。70連勝達成を目指すなら、大関または横綱モードで挑戦してください!!

### ◆ 操作

A～Cボタンの操作を変更することができます。方向ボタンの上下で変更したい操作内容(小技、大技、組み)を選んで、その操作を行いたいボタン(A～Cボタン)を押してください。

1P側の操作変更は1Pパッド、2P側の操作変更は2Pパッドを使用します。

### ◆ 音楽/効果音

ゲーム中のBGMや効果音を聞くサウンドテストモード。AまたはBボタンで選び、Cボタンで聞くことができます。

### ◆ EXIT (イグジット)

スタートボタンまたは、EXITを選んでAボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。



# 1P PLAYの遊び方



## ゲームの進め方と画面の見方

プレイヤーは播磨灘となり、  
名横綱・双葉山の69連勝を抜  
く70連勝達成を目指してくだ  
さい。

ゲームがスタートすると、  
ビジュアルシーンに続いて場  
所が始まり対戦表が表示され  
ます。この対戦表の画面でス  
タートボタンを押すと、いよ  
いよ取組開始です。

取組終了後、再び対戦表と  
対戦結果が表示されますので、  
スタートボタンを押して次の  
取組に進んでください。



はりまなだ  
播磨灘の  
ライフメーター

あいてりきし  
相手力士の  
ライフメーター



★技をかけられた力士は、ダメージを受けてライフが減りま  
す。また、技をかけた力士のライフも少し減ります。

★減ったライフは一定時間たつと少しずつ回復していきます。





しょう り じょう けん

## 勝利条件

相手力士を土俵の外に出すか、相手力士のライフを0にすれば、播磨灘の勝ちです。



## 負けたその場でコンティニュー

播磨灘が負けると、コンティニュー画面になります。そのままゲームを続けたいときは、方向ボタンの上下で「続ける」を選んでスタートボタンを押してください。コンティニューは3回までできます。



## パスワードでコンティニュー

ゲーム中、中日8日目終了時と千秋楽終了時にパスワード「理事長のお言葉」が表示されます。この「理事長のお言葉」をパスワード画面で入力すると、その続きからゲームを再開することができます。



## ゲームオーバー

- ①播磨灘が負けたとき、コンティニュー回数が残っていない場合はゲームオーバーとなります。
- ②また、播磨灘が負けたとき、コンティニュー画面で「終わる」を選択した場合もゲームオーバーです。





# 2P PLAYの遊び方



## 対戦モード選択

メニュー画面(7ページ)で「2P PLAY」を選ぶと、対戦モード選択画面になります。方向ボタンの上下で遊びたいゲームモードを選んで、スタートボタンで決定してください。



### ❖ 1P vs 2P(2人用)

1Pと2Pが、それぞれ好きな力士を選んで対戦。(パッドが2個接続されていないと選べません)

### ❖ 1P vs COM(1人用)

1Pとコンピューターの対戦モード。コンピューター側の力士は、1Pが自由に選択できます。



## 力士選択

対戦モードを決定すると、力士選択画面になります。方向ボタンの上下左右で手形を動かして力士を選び、Aボタンで決定です。

2人で遊ぶ場合は、それぞれ1Pパッドと2Pパッドで選択・決定してください。1人で遊ぶ場合は、自分が操作する力士を選んだあと、コンピューター側の力士も1Pパッドで選びます。力士選択が終了すると対戦表が表示され、1Pパッドのスタートボタンで組が始まります。

1Pの力士名

2PまたはCOMの力士名



あか て がた  
赤い手形...1P

あお て がた  
青い手形...2PまたはCOM





## 画面の見方

1Pの力士名と  
ライフメーター

2PまたはCOMの力士名と  
ライフメーター



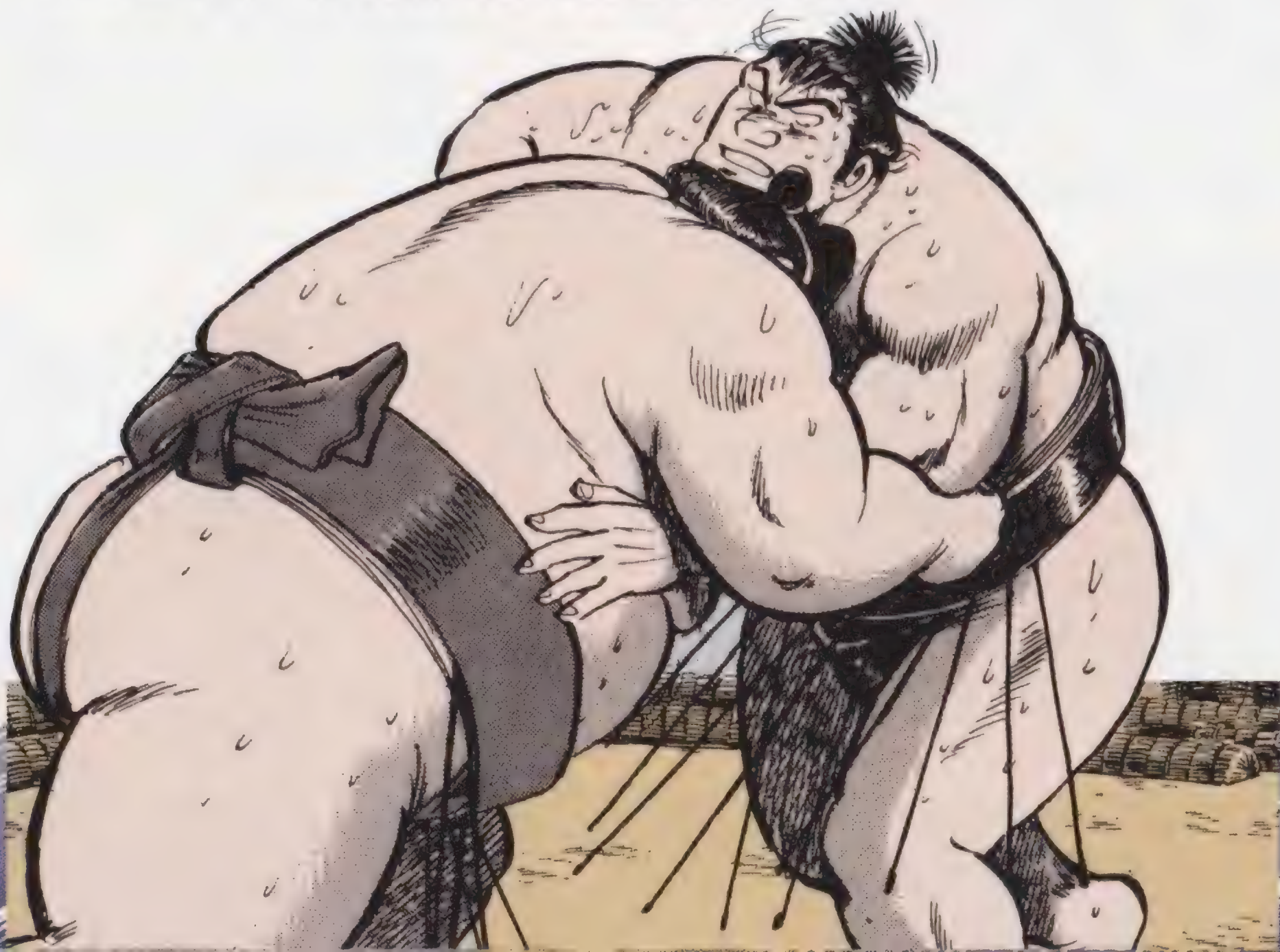
ぐんばい  
軍配



## 勝敗

相手力士を土俵の外に出すか、相手力士のライフを0にすると1回勝ちとなり、勝った力士の軍配が1つ点灯します。

このようにして最高3回までの取組を行い、さきに2勝したプレイヤーが対戦の勝利者となります。





# 基本動作と技

★操作方法は、すべてプレイヤー  
が右を向いている場合です。

★技の操作説明の①②③……の数字  
は、その順番で方向ボタンを  
押すことを表します。



## 基本動作



こうたい  
後退

ぜんしん  
前進



ぼうぎょ  
防御



つっぱりや張り手などを防御できる。



したぼうぎょ  
下防御

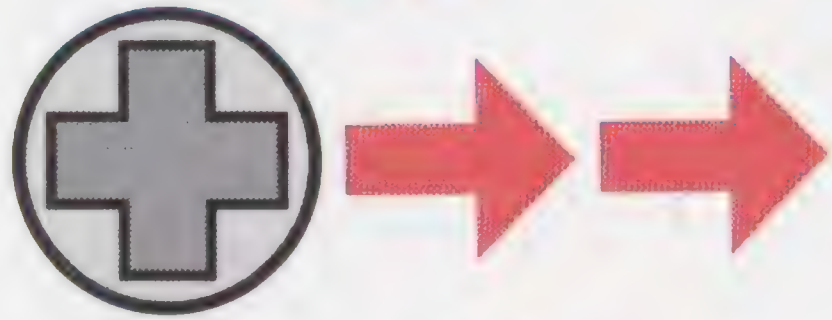


けたぐりと足払いを防御できる。





はし  
走る



しんこうほうこう かい お  
進行方向に2回押す。  
(2回目は押しっぱなし)



ば  
その場ジャンプ



と  
まわし取り

いってい ま あ  
一定の間合いで



→ +Cで前進しながらまわし取り。  
← +Cで後退しながらまわし取り。

き  
まわし切り

と  
まわしを取っているときに



×6(6回連打)

はつけよい





# くあわざ おも だ とつ けい 組み合っていないときの技 (主に打突系)

つつぱり



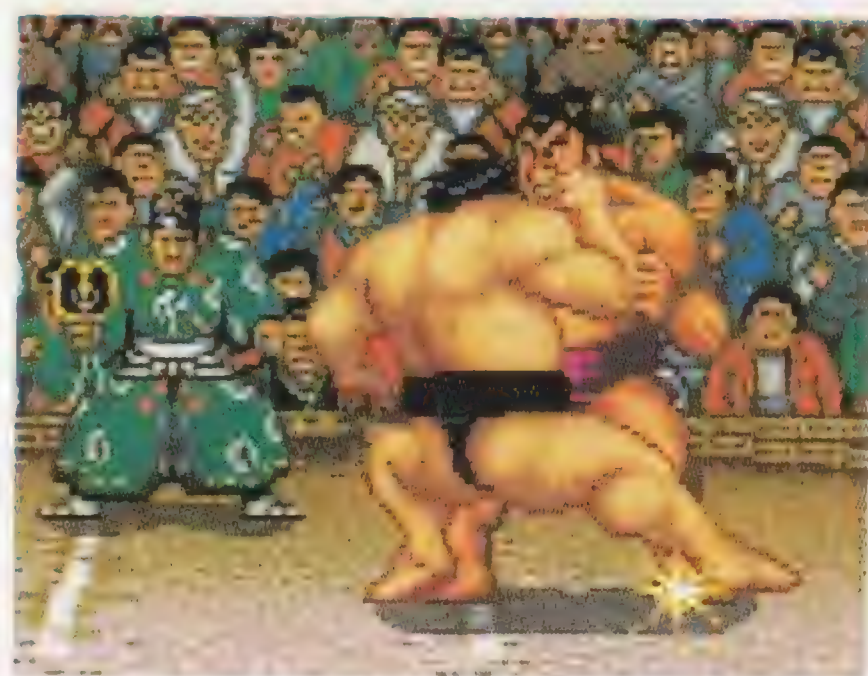
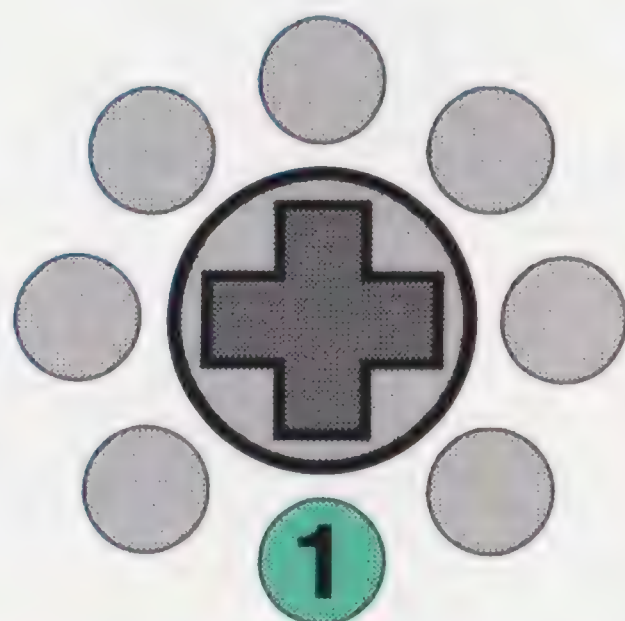
- ➡+Aで<sup>ぜんしん</sup>前進しながらつつぱり。  
➡+Aで<sup>こうたい</sup>後退しながらつつぱり。


はて  
張り手



- ➡+Bで<sup>ぜんしん</sup>前進しながら<sup>はて</sup>張り手。  
➡+Bで<sup>こうたい</sup>後退しながら<sup>はて</sup>張り手。

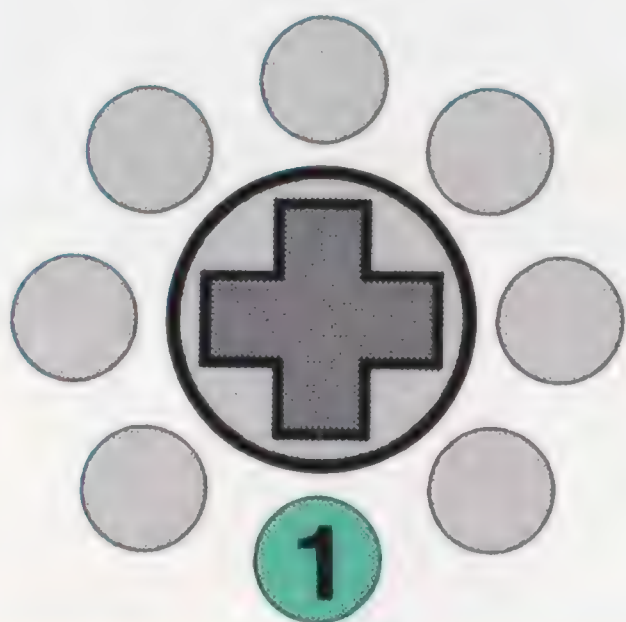
けたぐり



+  (どうじ お  
同時に押す)



あしばら  
足払い



+ **B** (同時に押す)  
(どうじにお)

ずつ  
頭突き

はし  
走りながら



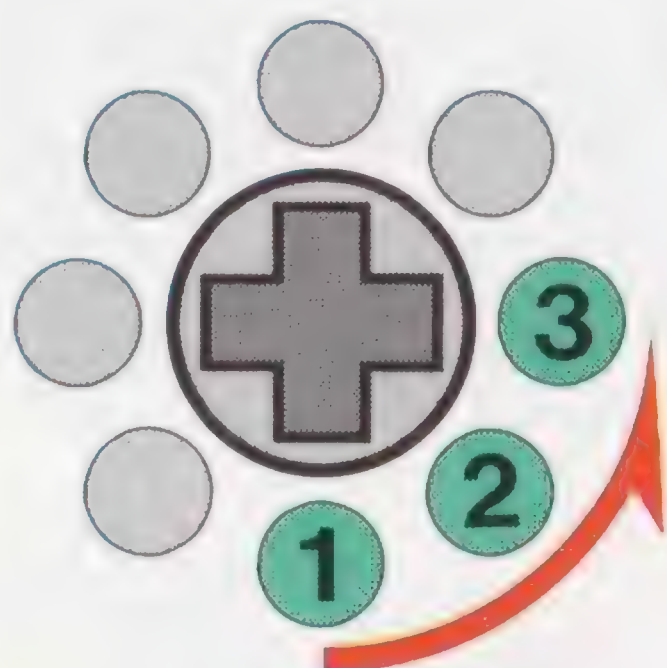
がんせきくだ  
岩石砕き



そして **B**



## じごくじ 地獄締め



そして



★地獄締めをかけられているときにAボタンを連打すると、早く技から抜けられます。

## はたきこみ

相手が突進してきたときに一定の間合いで...



そして



通常つうじょうの技わざでも必殺技ひっさつわざでも、打突だ とつ系の技わざなら防御ぼうぎょではね返したり、ダメージを軽減けいげんできる。ただし防ぼう御ぎょに成功せいこうしても、残りのライフより大きなダメージを受けると、その力士は力つきて倒れてしまう。

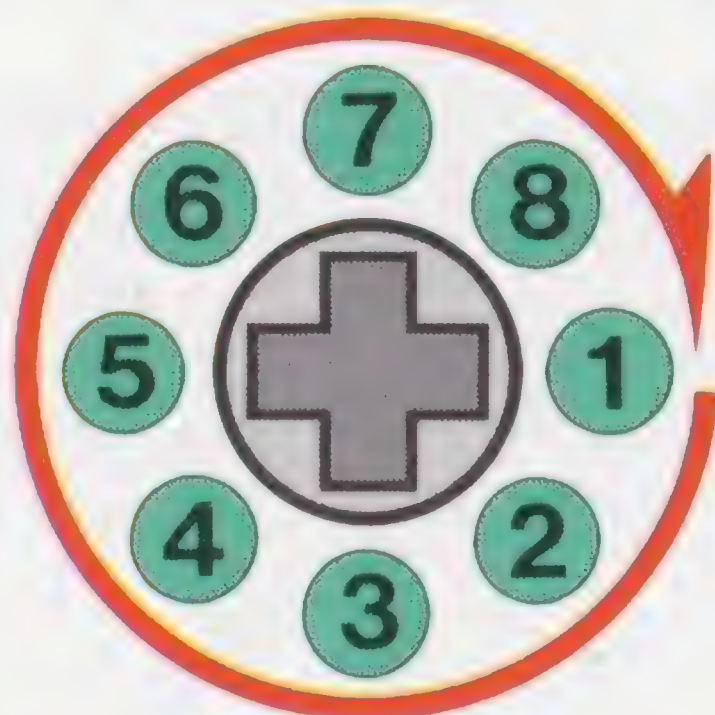


## 時空念動波(超ねこだまし)

方向ボタンを右回り  
(または左回り)に順  
に押してからBボタ  
ンを押す。



.....〈時空念動波の操作の一例〉.....



そして



- ★方向ボタンの押し始めは、8方向のどこからでもOK。  
方向ボタンをぐるっと1回転させるような感じで入力  
しよう。
- ★方向ボタンの操作は、右回りと左回りのどちらでもよ  
いが、すばやく入力しないとジャンプしてしまうので  
注意しよう。



連続して打突系の技または時  
空念動波を受けると無防備状態  
となり、しばらく動けなくなっ  
てしまうのだ。

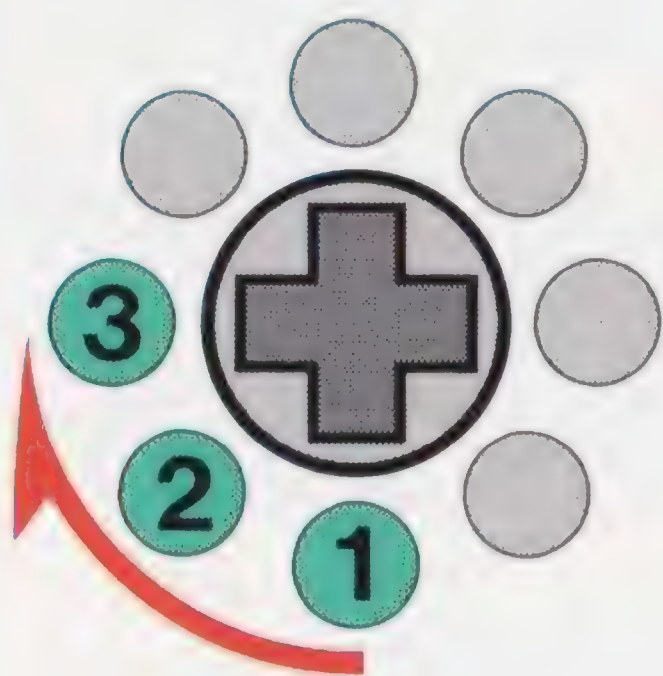
こんなときはAボタンを連打  
すると、早く動けるようになる。





# 組み合わせているときの技（主に投げ技）

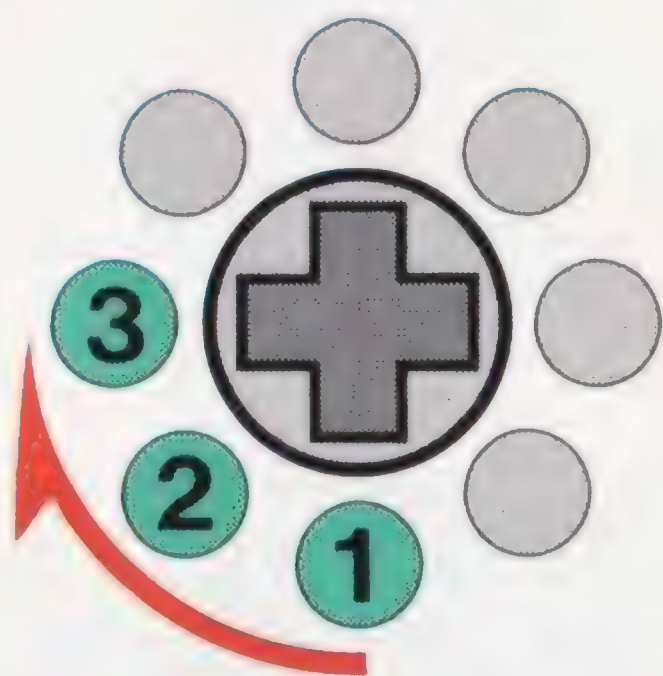
投げ



そして

**B**

出し投げ



そして

**A**



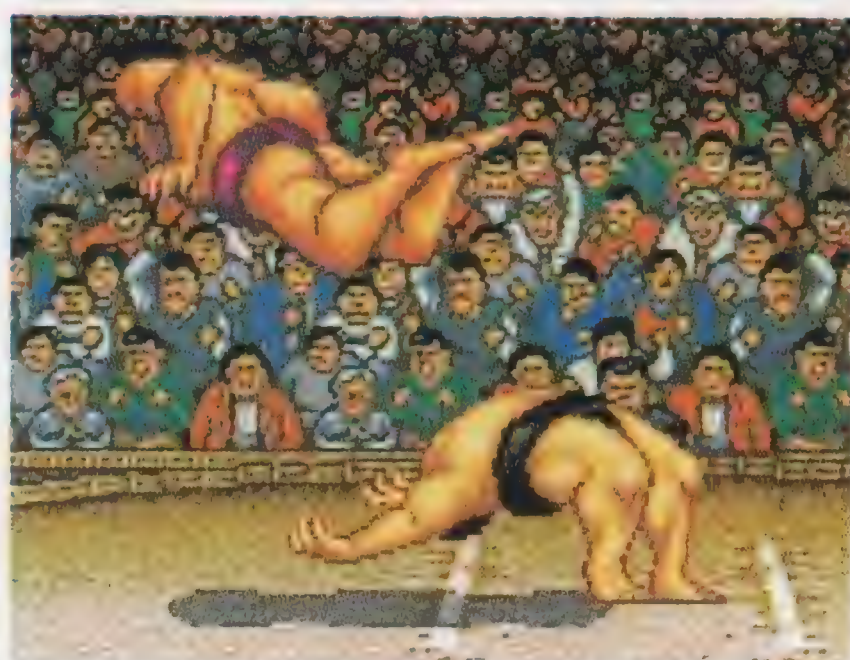
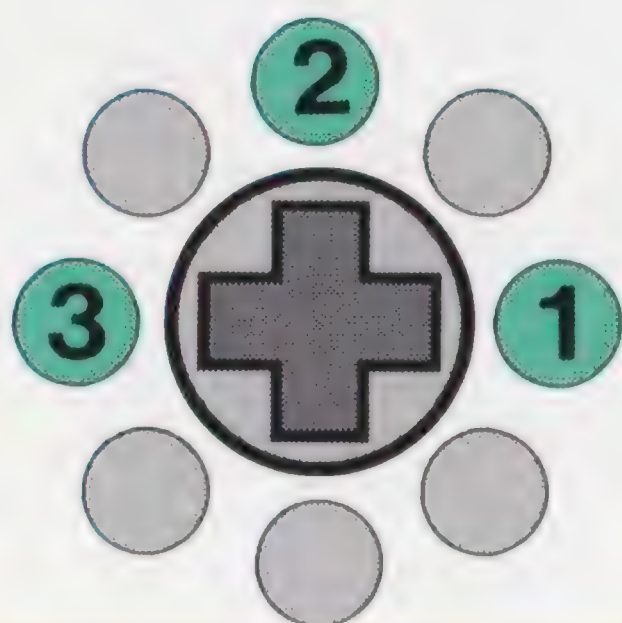
相手力士が投げ技に強い場合、1回の入力では投げられないこともある。このような力士が相手のときは、投げ技を何度も入力しよう。

ただし、投げようとしているうちに自分のほうが投げら

れた……なんてことのないようにご注意ください。相手の投げ技が怖ければ、Aボタン連打でまわしを切ってしまう手もある。



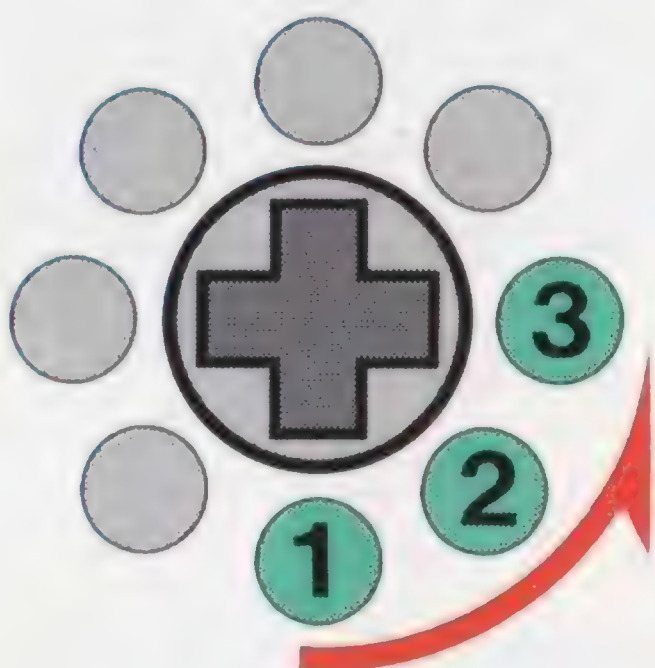
いぞな  
居反り投げ



そして

**B**

よ  
がぶり寄り



あいて  
相手を追いつめたり、押し  
もど  
戻したりできる。



あいて  
相手のライフは残り  
すく  
少なく、もう勝ったも  
どうぜん  
同然。だが力士たる者、  
そんなときこそ気合い  
を入れて戦うべし!!

たとえ、こちらのラ  
イフが満タンでも、投

わざ どひょう そと ほう だ  
げ技で土俵の外に放り出されてしまえば一発で負けだ。  
どひょう うえ さい ご さい ご ゆ だん  
土俵の上では、最後の最後まで油断するな。





## わざ ジャンプしているときの技

### ひしょう てづ 飛翔もろ手突き

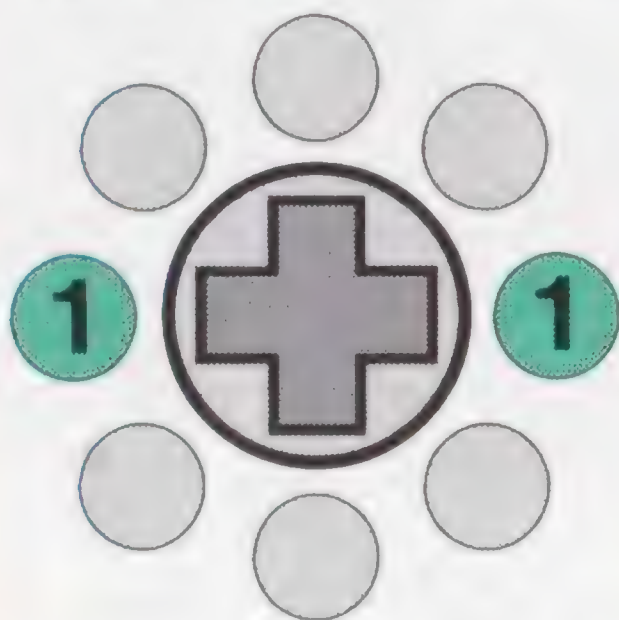
りきし (力士によっては使えません。) つか


ジャンプ中に



### たかしょうしんくう な 鷹爪真空投げ

そうほう 双方ジャンプ中に



+  (どうじ お 同時に押す)

ほうこう 方向ボタン①は、みぎ ひだり 右または左のどちらでもOK。

強引

ぬあ





## ど ひょう ぎわ そう さ ほう ほう 土俵際の操作方法 (Aボタン<sup>れん だ</sup>連打)

組み合った状態で一方の力士が土俵際に追いつめられたとき、Aボタン連打による土俵際のせめぎ合い、投げの打ち合いができます。(せめぎ合いや投げの打ち合いになると、攻撃側も防御側もAボタン連打のみで、技はかけられません)

### 1 ど ひょう ぎわ あ 土俵際のせめぎ合い

追いつめられた力士の足が徳俵(土俵の右端と左端)についているときに、追いつめた力士が「がぶり寄り」をかけると、力士たちの色が変わってAボタン連打ができる状態になります。



このとき、追いつめた力士(攻撃側)がAボタンを連打すると、さらに相手を攻めて土俵の外へ出そうとします。

追いつめられた力士(防御側)がAボタンを連打すると、相手の攻撃をしのいで土俵の中央へ押し戻そうとします。

### 2 ど ひょう ぎわ な う あ 土俵際の投げの打ち合い

土俵際に追いつめられた力士が逆転の投げをかけようとすると、両者の投げの打ち合いになります。

思い切りAボタンを連打して、相手を土俵の外に投げ出してください。





# チカラビト列伝

登場力士紹介



## 総勢24人の力士たちが登場!!

このゲームの1P PLAY に登場する力士たちは、総勢24人。力士たちはそれぞれ得意な戦い方やクセを持っている。ワンパターンな戦法では、播磨灘が70連勝を達成することはできないのだ。

また2P PLAY (対戦モード) では、そのうち15人の中から好きな力士キャラクターを選択できる。



## 謎の必殺技、「鬼神乱心」

ここで紹介する力士たちは、それぞれ強力な必殺技を持っているが、このほかに「鬼神乱心」と呼ばれる必殺技も存在するらしい。

しかし、いったい誰がこの必殺技を使うのか、また、この技の操作方法など、その一切は謎に包まれている。



はり ま なだ  
播 磨 灘

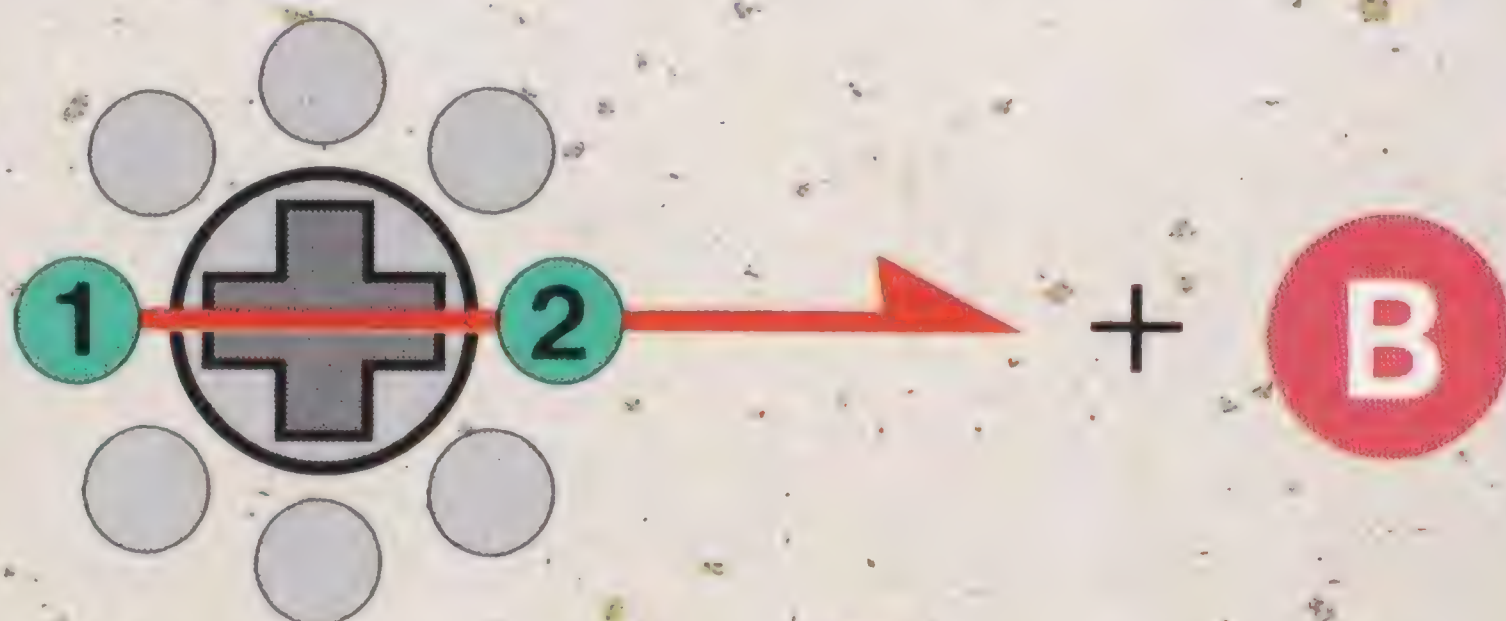
横綱昇進と同時に、名横綱・双葉山の連勝記録を破ると宣言。土俵に立つその姿はまさに戦う鬼!! 圧倒的な強さで連勝を続ける大横綱である。



はり ま なだ ひっさつわざ  
播磨灘の必殺技①

か えん は て  
火閻張り手

く あ  
組み合っていないとき



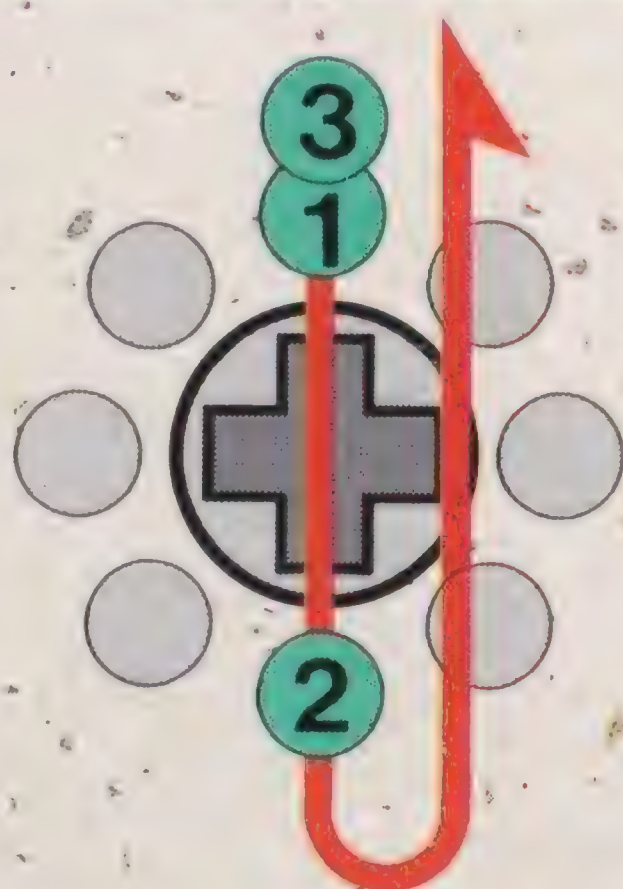
①でためて...

②と同時にBボタン

はり ま なだ ひっさつわざ  
播磨灘の必殺技②

だい ふん か な  
大噴火投げ

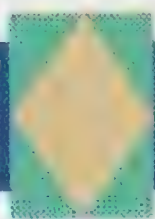
く あ  
組み合っているとき



そして B × 2

かうれん だ  
(2回連打)





た ち かぜ  
**太 刀 風**

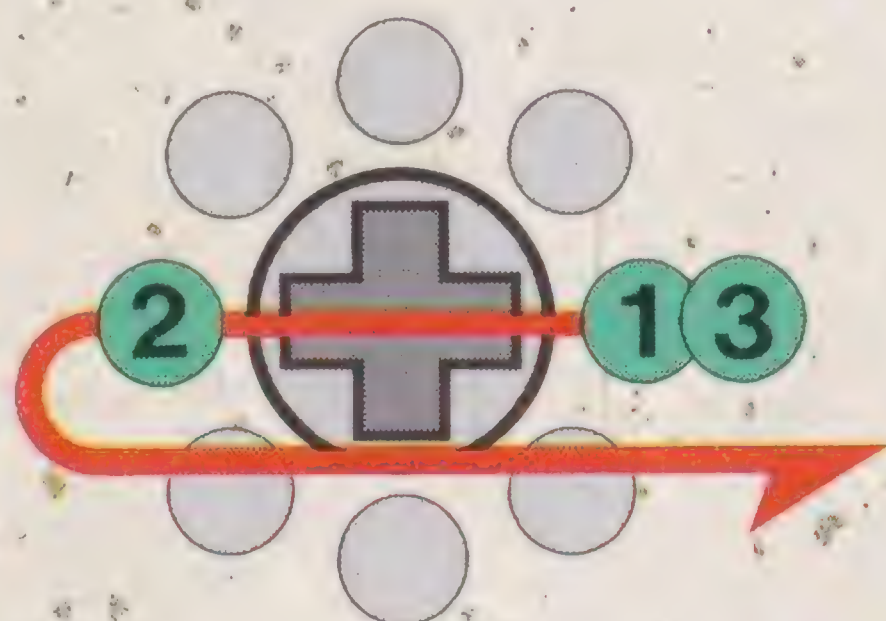


すもうどう きわ しん ぎ たいじゅうじつ めいよこづな ひだりあし じく  
相撲道を極めた心・技・体充実の名横綱。左足を軸にし  
て円を描くような「円の相撲」を得意とする。

た ち かぜ ひっさつわざ  
**太刀風の必殺技**

た ち かぜ えん ぶ  
**太刀風円舞**

く あ  
組み合っているとき



そして **B** × 2

かいいん だ  
(2回連打)



おお え がわ

# 大江川

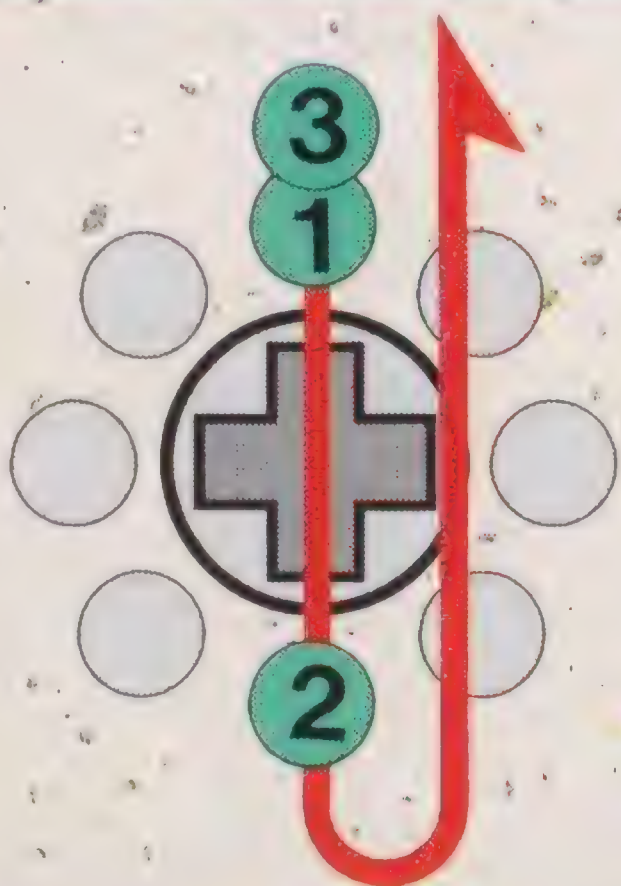
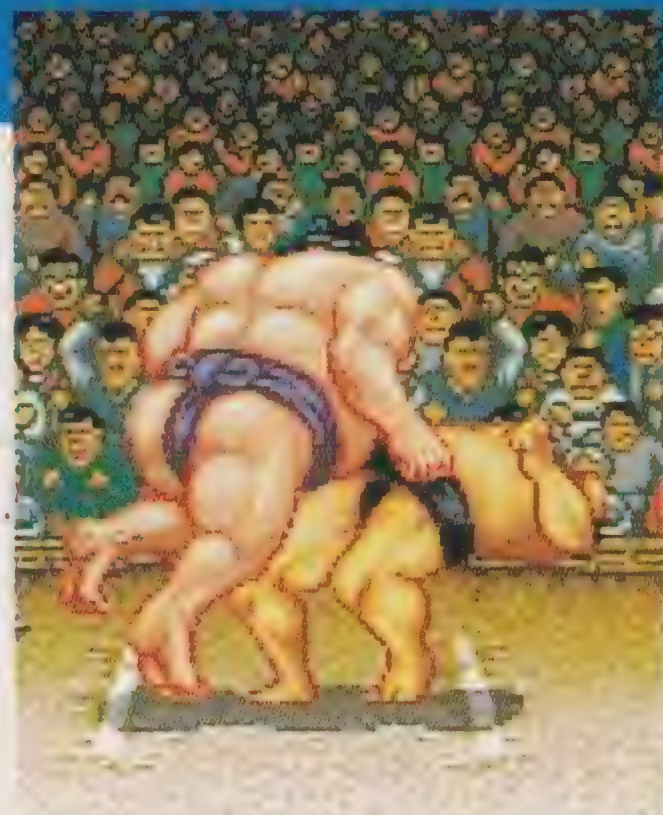
素質において  
は角界一とう  
たわれる横綱。  
その強さは歴  
代の大横綱に  
も匹敵する、  
まさに相撲を  
取るためだけ  
に生まれてき  
たような男。



おお え がわ ひっさつわざ  
大江川の必殺技

ひゃっ かん あっ さつ  
百貫圧殺

く あ  
組み合っているとき



そして **B** × 2

かいいんだ  
(2回連打)



ほく どう ざん

# 北海道



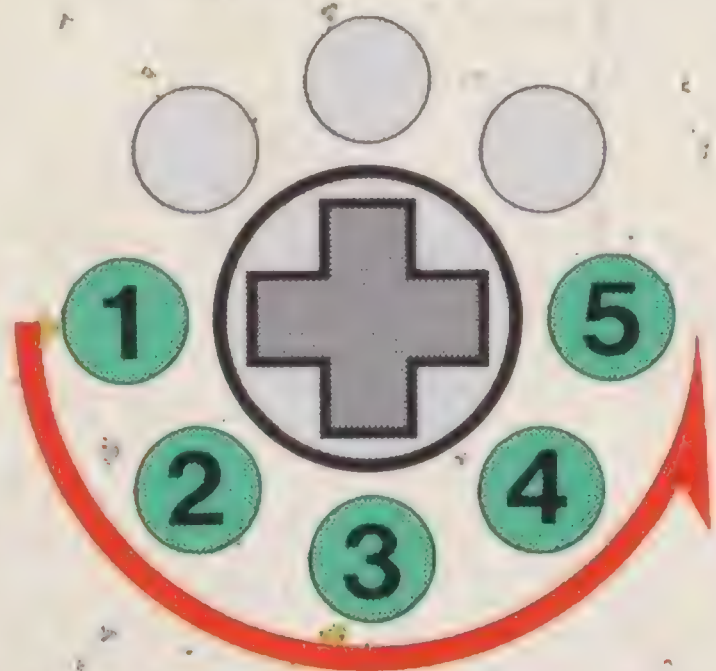
並みはずれた上半  
身しんの力ちからで攻撃こうげき的な  
相撲すもうを取り、負け  
ん気きの強つよさでは播  
磨ま灘なだにつぐ。播磨  
灘なだに敗れ、みずか  
ら横綱よこづなを返上へんじょうする。

## 北海道 必殺技

### 雷剛力

組み合わせていないとき

一定の間合いで...



そして





ふ がく  
富 嶽

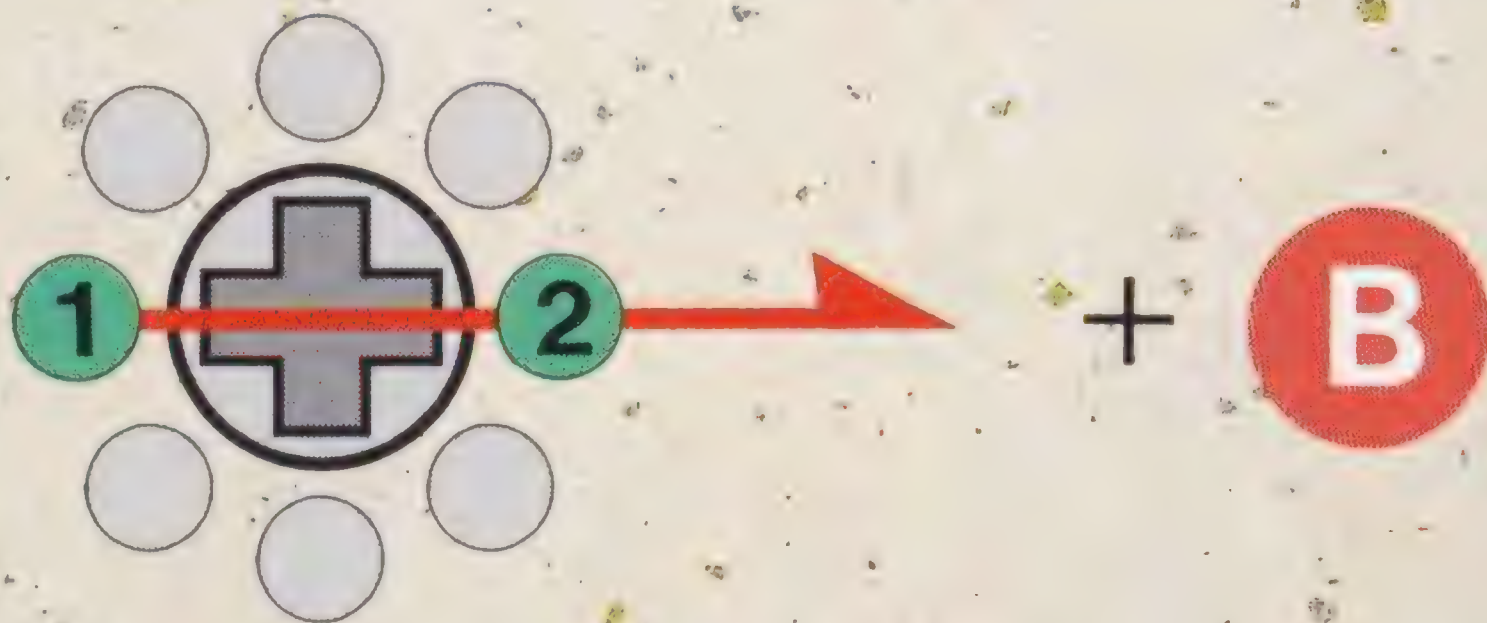
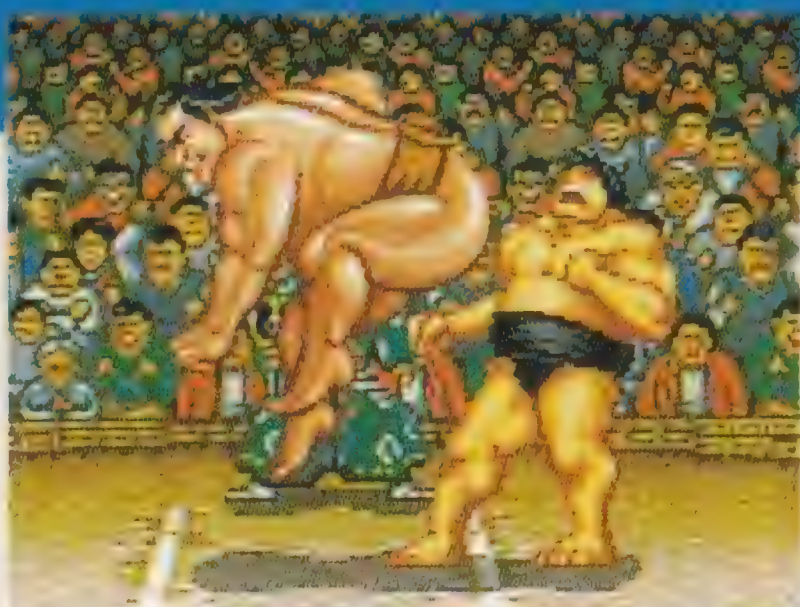


なんごくしゅっしん きょかんりき  
南国出身の巨漢力  
し いきょう すもう  
士。異郷から相撲  
かい はい きび  
界に入り、厳しい  
かんしゅう た にほん  
慣習に耐えて日本  
のこくぎ すもう と  
けこもうとする男。

ふ がく ひっさつわざ  
富嶽の必殺技

デスクラッシュ  
重量崩壊

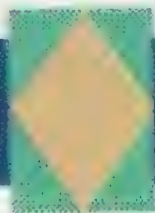
く あ  
組み合っていないとき



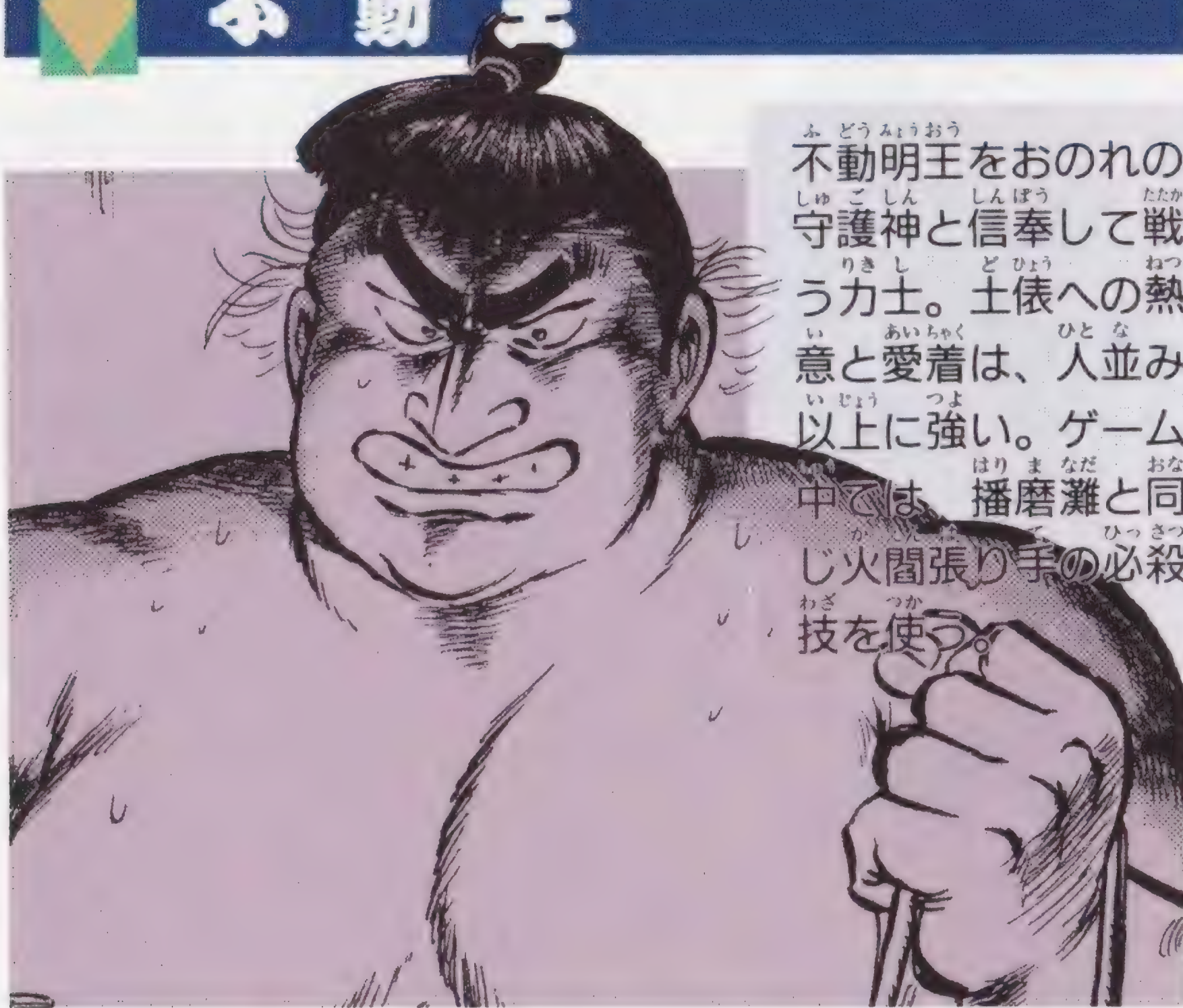
①でためて...

②と同時にBボタン





# 不動王

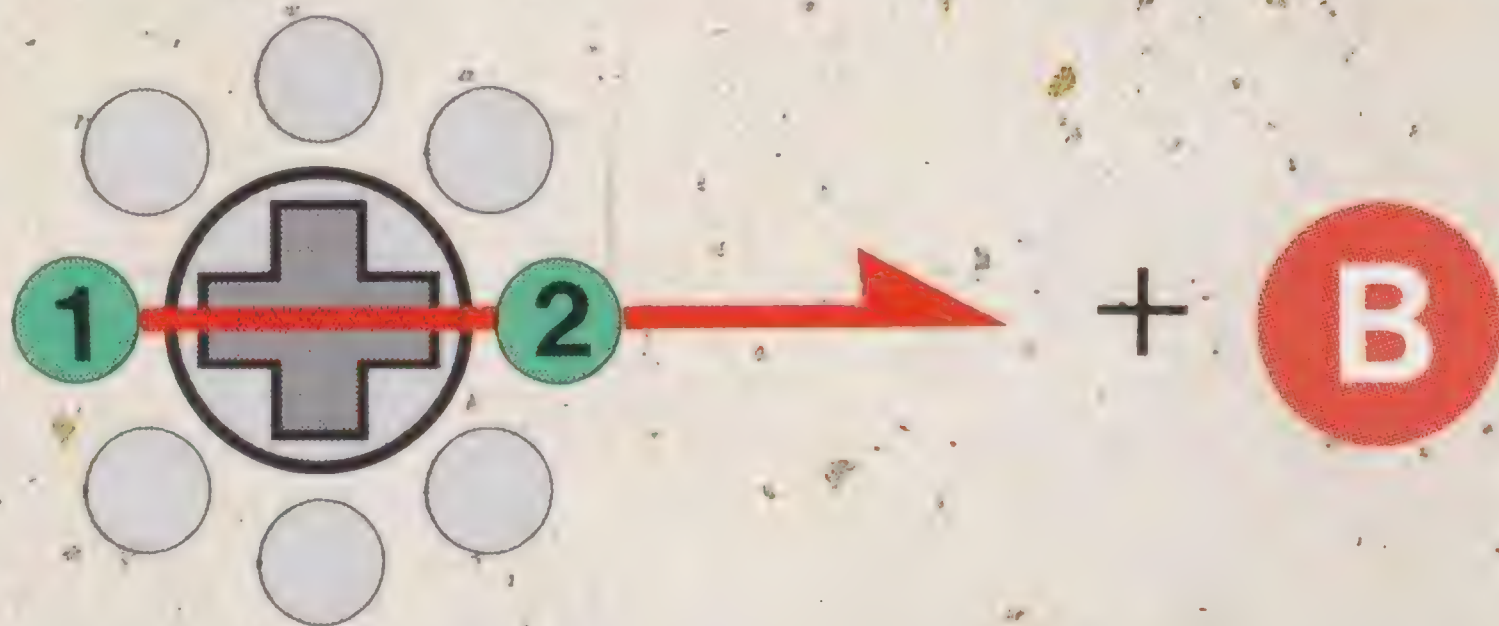


不動明王をおのれの  
守護神と信奉して戦  
う力士。土俵への熱  
意と愛着は、人並み  
以上に強い。ゲーム  
中では、播磨灘と同  
じ火閻張り手の必殺  
技を使う。

## 不動王の必殺技

### 火閻張り手

組み合っていないとき



①でためて...

②と同時にBボタン



し でん かい  
**紫電海**



かく かい いち  
角界一のスピード  
た さい わざ ほこ  
と多彩な技を誇り、  
す もう あたま と  
相撲は頭で取ると  
しん げん だい ふう  
信じている現代風  
の力士。  
りき し

し でん かい ひっさ つ わ ざ  
**紫電海の必殺技**

ばく れつ たい おと  
**爆裂体落し**

ジャンプしているとき

ジャンプ中に

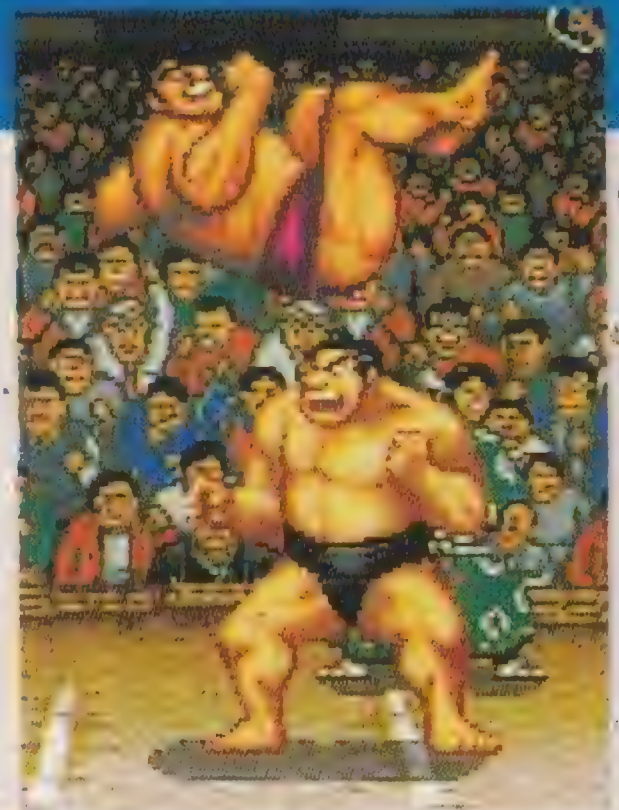


1

+



どう じ お  
(同時に押す)





い しん りゅう  
**維新竜**

まくうちさいけいりょうりき  
 幕内最軽量力  
 しなれど、<sup>おお</sup>大  
 ぜきじだい <sup>はりま</sup>播磨  
 関時代の  
 灘に2度苦汁  
 のを飲ませたこ  
 とのある角界 <sup>かくかい</sup>  
 の牛若丸 <sup>うしわかまる</sup>。



い しんりゅう ひっさつわざ  
**維新竜の必殺技**

<sup>ふう</sup> <sup>しゃ</sup> <sup>ざん</sup>  
**風車斬**

<sup>く</sup> <sup>あ</sup>  
 組み合っていないとき



①でためて...

②と<sup>どうじ</sup>同時にBボタン



き しん りゅう  
鬼神竜



このゲームのオリジナルキャラクター

。傷害事件を起こし  
謹慎中だったが、  
播磨灘を倒す刺客  
として自羽の矢を  
立てられる。  
何を考えているの  
かわからない不気  
味な男だ。

き しんりゅう ひっさつわざ  
鬼神竜の必殺技

りゅう おう てん れつ しょう  
竜王天烈掌

く あ  
組み合っていないとき



A + B

どうじ お  
(同時に押す)



# 使用上のご注意

## ●電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



## ●端子部には触れないで!

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



## ●薬品を使って拭かないで!

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



## ●カートリッジは精密機器!

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



## ●保管場所に注意して!

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



## ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

## 健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があります。そのため、接続しないでください。





# セガ ジョイジョイ

新作ゲームソフトや楽しい情報を、  
みんなにお知らせする、  
セガからのホットラインだよ。

札幌 011-832-2733

東京 03-3236-2999

大阪 06-333-8181

福岡 092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、  
正しくかけてください。

デレフォン



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター  
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)  
札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248  
関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)5331  
博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 ☎092(522)4715

## ★ ★ ★ ★ ★ 修理について ★ ★ ★ ★ ★

修理を依頼されるときは、  
下記または各支店までお申しつけください。

佐倉事業所 HE補修管理課  
〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610 (直通)

FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore  
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

禁無断転載





MEGA DRIVE

©さだやす 主/講談社・テレビ東京・EF

©1993-SEGA



この取扱説明書は  
エコマーク認定の  
再生紙を使用して  
います。

G-4086

672-1343

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス